

M1if22 – logiciels éducatifs – projet 2014-2015

Thème	Apprentissage de la musique (solfège, dictée de notes, dictée de rythme, familles d'instruments de musique, histoire de la musique et compositeurs, apprentissage d'un instrument virtuel...)	
Type de logiciel	EIAH / learning game	
Public cible	enfants	
Contraintes	associer cours interactifs et exercices interactifs (dont simulation, produire un profil de l'apprenant, permettre une adaptation (âge, niveau...))	
Ressources		
Planning	<ul style="list-style-type: none"> - 10 avril 16h : rendre cette fiche de spécifications du logiciel dans ma boîte aux lettres - TP1 (28 avril) : structure générale du logiciel (mise en place des différentes parties) - TP2 (5 mai) : cours interactifs - TP3 (11 ou 12 mai) : activités interactives simples - TP4 (19 mai) : activités interactives avancées (simulateur / learning game) - TP5 (26 mai) : évaluation croisée des logiciels produits - 8 juin 13h : rendu sur spiral du projet et de la vidéo de démo (5 min max et 100 Mo max) - 22 juin : examen 	
Composition du groupe		
Étudiant 1 :		Étudiant 2 :
Étudiant 3 :		Étudiant 4 :
Description globale de votre application		(2)
Description des fonctionnalités et modules		(9)
Dispositif(s) technique(s) choisi(s) (justifiez) / Environnement de développement utilisé		(1)

Enchaînement des écrans et détail des écrans

(3)

Méthodes de conception adaptées

(2)

Processus d'évaluation envisagé pour le logiciel

(3)